

Mastering Software Architecture

Ein 3-tägiger Kurs von Dr. Peter Hruschka



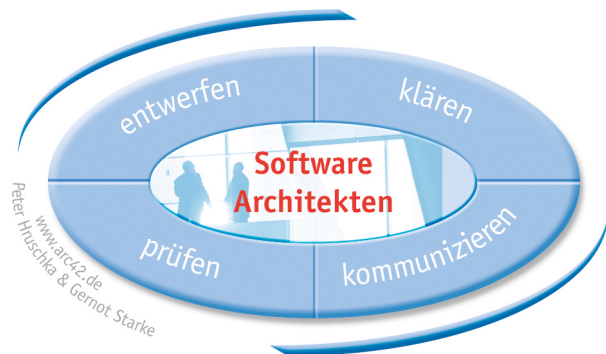
**Basis für die iSAQB¹ Zertifizierung zum
„Certified Professional for Software Architecture“
(CPSA Foundation Level)**

Je komplexer unsere Software-Systeme werden, umso mehr bestimmen Software-Architekten entscheidend über den Erfolg von IT-Projekten. Die letzten Jahre haben einen deutlichen Fortschritt in den Kenntnissen über erfolgreiche Software-Architekturen gebracht: **das Berufsbild ist zertifizierbar geworden.**

Diese Kenntnisse sollten jedem praktizierenden oder angehenden Architekten und Designer vertraut sein!

In diesem intensiven Training bereiten Sie

sich gezielt auf die Prüfung zum „Certified Professional for Software Architecture“ vor. Sie lernen das Handwerkszeug eines erfolgreichen Architekten kennen: Wie geht man vor? Wie hält man seine Architektur schriftlich fest? Welche Hilfsmittel stehen uns zur Verfügung? Wie bewertet man die Qualität seiner Architektur?



Zielgruppe

Das Seminar wendet sich an alle, die in IT-Projekten die Struktur der Lösung verantworten: Vorrangig an Software-Architekten, Designer, Programmierer und Qualitätssicherer, aber auch an Systemanalytiker, die mit ihren Entwicklern besser kommunizieren wollen. Auch Projektmanager lernen die Gründe für Strukturentscheidungen kennen und können somit ihre Teams optimal aufstellen.

Mit dem Buch zum Workshop

Jeder Teilnehmer erhält neben den Workshop-Unterlagen das Buch „Knigge für Software-Architekten“ von Peter Hruschka und Gernot Starke.

Inhalte:

1. Einführung (1)

2. Grundbegriffe (2)

- Was ist Architektur?
- Einordnung in gesamten Entwicklungsprozess
- Was leisten Architekten?
- Anforderungen klären und Ziele ableiten



¹ Das iSAQB (International Software Architecture Qualification Board, <http://www.isaqb.org>) hat Lehrplan und Prüfungsfragen aufbereitet, um das Berufsbild des "Software-Architekten" auf einen anerkannten weltweiten Standard zu bringen. Dr. Peter Hruschka ist Mit-Initiator dieses Boards.

3. Effektiv entwerfen (4)

- Prozess der Architekturentwicklung im Überblick
- Die erste Systemidee entwickeln
- Aus dem Urschlamm zur Strukturidee
- Domain Driven Design & Development
- Architekturmuster
- Entwurfsprinzipien
- weitere Muster

4. Die Verteilungssicht

- Verteilung beschreiben (3)
- Verteilungssicht entwickeln (4)

5. Die Bausteinsicht

- Bausteine und Schnittstellen
- beschreiben (3)
- Strukturen entwickeln (4)

6. Die Laufzeitsicht

- Abläufe beschreiben (3)
- Abläufe und Szenarien entwickeln (4)

7. Querschnittliche Konzepte

- Konzepte beschreiben (3)
- Konzepte entwickeln (4)

8. Architekturdokumentation und Werkzeuge (3,6)

- Ziele und Anforderungen an Architektur-Dokumentation
- Typische Architekturdokumente
- Sichten (mit Beispielen) und technische Konzepte

9. Architektur und Qualität (5)

- Methoden zur Architekturbewertung
- Metriken
- Architektur Bewertung im Kontext
- Taktiken und Praktiken zur Erreichung von Qualitätszielen

10. Fazit: Wichtige Ratschläge

Die blauen Zahlen hinter den Kapiteln zeigen die Abbildung dieses Workshops auf die Kapitel des iSAQB-Lehrplans (Foundation Level).