

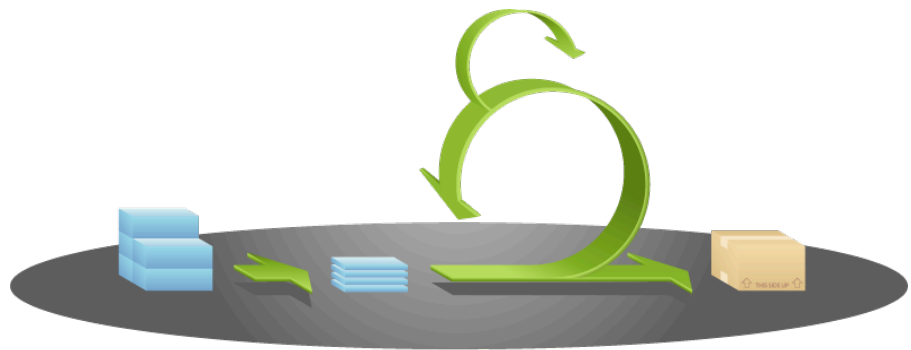
Agiles Projektmanagement mit SCRUM

Ein 1-tägiger Workshop
von und mit Peter Hruschka

Ihre Vorteile

SCRUM ist sicherlich die bekannteste und erfolgreichste agile Methode. Durch das einfache 3 -4 -5 Konzept (nur 3 Rollen, nur 4 Artefakte, nur 5 Meetings) ist es rasch zu erlernen.

Dr. Hruschka zeigt Ihnen - jenseits des Lehrbuchwissens - wie Sie Ihre Projekte erfolgreicher agil managen können und gibt Ihnen zahlreiche Praxistipps bei der Einführung oder Verbesserung von agilem Projektmanagement.



Sie lernen, wie Sie durch iterative, inkrementelle Projektplanung, -steuerung und -überwachung zu raschen Erfolgen kommen: zu Produkten, die Ihre Anwender lieben und schätzen werden.

Sie lernen auch, wie Sie durch Offenheit und Feedbackkultur nicht nur glückliche Kunden sondern auch zufriedene Entwicklerteams haben können.

Sollten Sie teilnehmen?

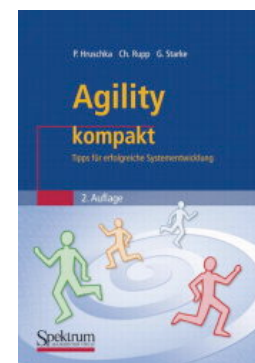
Ja, wenn Sie beabsichtigen, Ihre IT-Projekte in einer immer schnelllebigeren Welt unter harten Randbedingungen erfolgreich durchzuführen. Als Auftraggeber, als Projektleiter, Product Owner oder SCRUM-Master werden Sie von den agilen Grundprinzipien von SCRUM rasch profitieren. Aber auch als Entwickler im SCRUM-Team (Designer, Programmierer, Tester) lernen Sie das agile Wertesystem im eigenen Projekt zu leben.

Mit dem Buch zum Workshop

Jeder Teilnehmer erhält zusätzlich zu den Workshop-Unterlagen das Buch „Agility kompakt“ (Springer Verlag) von Peter Hruschka & al.

Inhalte:

- Agiles Projektmanagement = Iteratives Projektmanagement
- Grundwerte von SCRUM: Transparenz - Inspektion- Adaption
- Der Product-Owner: Projektleiter, Requirements-Engineering und Qualitätsmanager in einer Person



- Das SCRUM-Team: qualitätsbewusste Softwaredesigner, Programmierer und Tester
- Der SCRUM-Master: Wächter der SCRUM-Werte und Vermittler zwischen Produkt-Owner und Team
- Der typische Ablauf eines SCRUM-Projekts:
 - Von der Vision zu einer Roadmap
 - Aufbau und Pflege des Product-Backlogs
 - Umgang mit User-Stories und Story-Maps
 - Schätzen und Priorisieren (Agile Estimating, Planning Poker, Story-Points)
 - Auswahl des Sprint-Backlogs
 - Sprint-Planungssitzung
 - Daily Standup-Meetings
 - Sprint-Ergebnisse und Retrospektive
- CMMI und ISO9000-Verträglichkeit
- Skalieren von SCRUM-Projekten (SCRUM of SCRUM, Verteilte Teams)
- Agile Festpreisprojekte